
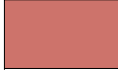



**MATA KULIAH PROGRAM STUDI
TEKNIK INFORMATIKA
BIDANG MINAT SISTEM INFORMASI**

 MATA KULIAH WAJIB

 MATA KULIAH WAJIB PEMINATAN

 MATA KULIAH PILIHAN PEMINATAN

SMT 8	FINAL PROJECT TEKNIK INFORMATIKA	ETIKA PROFESI	TECHNOPREN EURSHIP 2	PENGUJIAN SISTEM INFORMASI	AUDIT TI							
SMT 7	PROPOSAL FINAL PROJECT T.I.	TECHNOPREN EURSHIP	KKN	DATA SAINS	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	ANALISA SISTEM INFORMASI LANJUT	MANAJEMEN RISIKO TI					
SMT 6	METODOLOGI PENELITIAN	KERJA PRAKTEK	ANALISA SISTEM INFORMASI	KRIPTOGRAFI	INFORMATIKA SOSIAL	ERP LANJUT						
SMT 5	SISTEM OPTIMASI	PROBABILITAS & STOKASTIK	DATA MINING	ERP	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	PRAKT SISTEM INFORMASI MANAJEMEN	PRAKT DATA MINING	MANAJEMEN SISTEM INFORMASI	MANAJEMEN INVESTASI TI	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN LANJUT		
SMT 4	MACHINE LEARNING 2	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	PRAKT SISTEM MAN. BASIS DATA	PRAKT MOBILE PROGRAMMING	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN	BIG DATA	RETRIEVAL INFORMATION SYSTEM	PRAKT PEM. FRAMEWORK	PEMROG. APLIKASI WEB LANJUT	VISUALISASI DATA	GRAF LANJUT	
SMT 3	MACHINE LEARNING 1	MOBILE PROGRAMMING	PRAKT ARSITEKTUR TI	PRAKT ALG & PEMROGRAMAN	PRAKT INFRASTRUKTUR TI	DISAIN & ANALISIS ALGORITMA	SAINS MANAJEMEN	PEMROGAMAN FRAMEWORK	INTERAKSI MANUSIA & KOMPUTER	TATA KELOLA TI		
SMT 2	INFRASTRUKTUR TEKNOLOGI INFORMASI	SISTEM MANAJEMEN BASIS DATA	SISTEM DIGITAL	TEORI GRAF	BAHASA INGGRIIS INFORMATIKA	HUKUM KEPOLISIAN	PEMROGAMAN APLIKASI WEB	TEKNIK PRESENTASI				
SMT 1	PENGANTAR TEKNIK INFORMATIKA	ARSITEKTUR TEK. INFORMASI	ALGORITMA & PEMROGRAMAN	ALJABAR LINIER & MATRIKS	BASIS DATA	PENDIDIKAN AGAMA	BAHASA INDONESIA	KEWARGANE GARAAN				

**MATA KULIAH PROGRAM STUDI
TEKNIK INFORMATIKA
BIDANG MINAT INFRASTRUKTUR MULTIMEDIA**



**MATA KULIAH
WAJIB**



**MATA KULIAH
WAJIB
PEMINATAN**



**MATA KULIAH
PILIHAN
PEMINATAN**

SMT 8	FINAL PROJECT TEKNIK INFORMATIKA	ETIKA PROFESI	TECHNOPREN EURSHIP 2	GIS & REMOTE SENSING 2							
SMT 7	PROPOSAL FINAL PROJECT T.I.	TECHNOPREN EURSHIP	KKN	GIS & REMOTE SENSING 1	BIOINFORMA TIKA	CYBERCRIME	ETHICAL HACKING	SMART SYSTEM			
SMT 6	METODOLOGI PENELITIAN	KERJA PRAKTEK	AUGMENTED REALITY	SYSTEM SIMULATION	PATTERN RECOGNITION	GAME TECHNOLOGY	COMPUTER FORENSIC 2	MULTIMEDIA STREAMING			
SMT 5	SISTEM OPTIMASI	PROBABILITAS & STOKASTIK	VIRTUAL REALITY	COMPUTER FORENSIC 1	PRAKT COMPUTER VISION	PRAKT COMP FORENSIC	COMPUTER VISION 2	DISAIN KOMUNIKASI VISUAL			
SMT 4	MACHINE LEARNING 2	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	PRAKT SISTEM MAN. BASIS DATA	PRAKT MOBILE PROGRAMMING	MULTIMEDIA RETRIEVAL I.S.	PEMROGRAMAN INTERNET OF THINGS	COMPUTER VISION 1	PRAKT INTERNET OF THINGS	SISTEM KEAMANAN JARINGAN 2	DISAIN ANIMASI	
SMT 3	MACHINE LEARNING 1	MOBILE PROGRAMMING	PRAKT ARSITEKTUR TI	PRAKT ALG & PEMROGRAMAN	PRAKT INFRASTRUKTUR TI	MULTIMEDIA OPERATING SYSTEM	INTERNET OF THINGS [IoT]	IMAGE PROCESSING	SISTEM KEAMANAN JARINGAN 1	DISAIN OBJECT 2D & 3D	
SMT 2	INFRASTRUKTUR TEKNOLOGI INFORMASI	SISTEM MANAJEMEN BASIS DATA	SISTEM DIGITAL	TEORI GRAF	BAHASA INGGRIS INFORMATIKA	HUKUM KEPOLISIAN	PEMROGAMAN APLIKASI WEB	TEKNIK PRESENTASI			
SMT 1	PENGANTAR TEKNIK INFORMATIKA	ARSITEKTUR TEK. INFORMASI	ALGORITMA & PEMROGRAMAN	ALJABAR LINIER & MATRIKS	BASIS DATA	PENDIDIKAN AGAMA	BAHASA INDONESIA	KEWARGANE GARAAN			