UTS SEMESTER III TAHUN AKADEMIK 2024 / 2025

TEKNIK INFORMATIKA – UNIVERSITAS BHAYANGKARA SURABAYA

MATA KULIAH : PEMROGRAMAN MOBILE

DOSEN PENGAMPU: R DIMAS ADITYO

TANGGAL : 18 Nopember 2024

Soal

1. Jelaskan (Menggunakan Tulisan tangan, pada kertas Folio) Tentang Pembagian jenis aplikasi mobile berdasarkan spesifikasinya (*1. Native, 2. Webview, 3. Hybrid)*?
2. Jelaskan (Menggunakan Tulisan tangan, pada kertas Folio) tentang pengertian Backend Programming dan Frontend Programming pada pemrograman Mobile ?
3. Apa yang dimaksud dengan Android SDK dalam Pemrograman Mobile, Apa Fungsi Gradle Dalam pemgroman android ?
4. Jelaskan Bahasa Pemrograman JAVA, KOTLIN dan DART ?, Apa Kelebihan Menggunakan Pemrograman NATIVE ?
5. Demo tugas UTS ( Dilaksanakan 1 Minggu setelah UTS), Lakukan Installasi Android Flutter hingga bisa berjalan Menampilkan “Hello World”, dan Demo Menu mengikuti tutorial pada link [*https://docs*](https://docs)*.flutter.dev/get-started/install/windows/mobile*,

~ Selamat Mengerjakan ~

\*. Mohon dijawab diatas kertas Folio bergaris