



UTS SEMESTER III TAHUN AKADEMIK 2024 / 2025
TEKNIK INFORMATIKA – UNIVERSITAS BHAYANGKARA SURABAYA
MATA KULIAH : PEMROGRAMAN MOBILE
DOSEN PENGAMPU: R DIMAS ADITYO
TANGGAL : 18 Nopember 2024

Soal

1. Jelaskan (Menggunakan Tulisan tangan, pada kertas Folio) Tentang Pembagian jenis aplikasi mobile berdasarkan spesifikasinya (*1. Native, 2. Webview, 3. Hybrid*)?
2. Jelaskan (Menggunakan Tulisan tangan, pada kertas Folio) tentang pengertian Backend Programming dan Frontend Programming pada pemrograman Mobile ?
3. Apa yang dimaksud dengan Android SDK dalam Pemrograman Mobile, Apa Fungsi Gradle Dalam pemrograman android ?
4. Jelaskan Bahasa Pemrograman JAVA, KOTLIN dan DART ?, Apa Kelebihan Menggunakan Pemrograman NATIVE ?
5. Demo tugas UTS (Dilaksanakan 1 Minggu setelah UTS), Lakukan Instalasi Android Flutter hingga bisa berjalan Menampilkan "Hello World", dan Demo Menu mengikuti tutorial pada link <https://docs.flutter.dev/get-started/install/windows/mobile>,

~ Selamat Mengerjakan ~

*. Mohon dijawab diatas kertas Folio bergaris