



YAYASAN BRATA BHAKTI
DAERAH JAWA TIMUR
UNIVERSITAS BHAYANGKARA
Kampus : Jl. A. Yani 114 Surabaya Telp. 8285602, 8285601, 8291055 FAK. 8285601

JURNAL PERKULIAHAN

MATAKULIAH : **3TI1021 - MOBILE PROGRAMMING**
KELAS : **D**
DOSEN : **R DIMAS ADITYO ST, MT**

PRODI : **Teknik Informatika**
SEMESTER/SKS : **3 / 3**
TH AKADEMIK : **2025- Gasal**

NO	PERTEMUAN KE/TGL	TOPIK	MEDIA	TUGAS	KULIAH	DOSEN	JUMLAH MAHASISWA
1	I/29-09-2025	PENGENALAN PEMOGRAMAN MOBILE	E-learning		Hybrid	Hadir	
2	II/06-10-2025	DALAM KONSEP JARINGAN PERANGKAT LUNAK SERING KALI KITA MENDENGAR ISTILAH CLIENT SERVER PADA BERBAGAI BACAAN HINGGA INFORMASI BERUPA BERITA. PADA ARTIKEL INI, KAMU AKAN MEMBACA BERBAGAI POKOK PENJELASAN BERKAITAN DENGAN CLIENT SERVER PADA FUNGSI JARINGAN WEB. PENGERTIAN PADA DASARNYA CLIENT SERVER MERUPAKAN KONSEP ARSITEKTUR PERANGKAT LUNAK ATAU SOFTWARE YANG MENGHUBUNGKAN DUA OBJEK BERUPA SISTEM CLIENT DAN SISTEM SERVER YANG SALING BERKOMUNIKASI MELALUI JARINGAN KOMPUTER MAUPUN SATU KOMPUTER YANG SAMA. SERVER AKAN MENYEDIAKAN PENGELOLAAN APLIKASI, DATA DAN KEAMANAN DATA CLIENT.	E-learning		Hybrid	Hadir	
3	III/13-10-2025	DASAR PEMROGRAMAN ANDROID	E-learning		Hybrid	Hadir	
4	IV/08-12-2025	ANDROID INFRASTRUKTUR DAN LAYOUT	E-learning		Hybrid	Hadir	
5	V/08-12-2025	MEMBUAT APLIKASI CRUD MAHASISWA MENGGUNAKAN FLUTTER DENGAN MEMANFAATKAN REST API	E-learning		Hybrid	Hadir	
6	VI/17-11-2025	TUGAS/UJIAN/PRESENTASI	E-learning		Hybrid	Hadir	
7	VII/14-01-2026	UAS --- UAS SEMESTER II TAHUN AKADEMIK 2021 / 2022 TEKNIK INFORMATIKA &NDASH; UNIVERSITAS BHAYANGKARA SURABAYA MATA KULIAH : PEMROGRAMAN MOBILE DOSEN PENGAMPU: R DIMAS ADITYO TANGGAL : 20 DESEMBER 2021 SOAL 1. JELASKAN (MENGUNAKAN TULISAN TANGAN, PADA KERTAS FOLIO) TENTANG PEMBAGIAN JENIS APLIKASI MOBILE BERDASARKAN SPESIFIKASINYA (1. NATIVE, 2. WEBVIEW, 3. HYBRID? 2. JELASKAN (MENGUNAKAN	E-learning		Hybrid	Hadir	

		TULISAN TANGAN, PADA KERTAS FOLIO) TENTANG PENGERTIAN BACKEND PROGRAMMING DAN FRONTEND PROGRAMMING PADA PEMROGRAMAN MOBILE ? 3. BUATLAH APLIKASI MOBILE DENGAN KONSEP CRUD DENGAN HYBRID FRAMEWORK (BOLEH MENGGUNAKAN FLUTER, FRAMEWORK 7 DSB) . DENGAN KETENTUAN RESOURCE DATABASE (MYSQL), MENAMPILKAN SPLAS SCREEN (FOTO , NAMA DAN NIM MASING-MASING), BUILD KEDALAM BENTUK APK DAN DEMOKAN INSTALLASI PADA PERANGKAT HP. 4. BUAT MAKALAH DAN DI SOFTCOPY (PDF), KEMUDIAN KIRIMKAN TUGAS KE EMAIL (DIMAS@UBHARA.AC.ID) DAN ONLINEKAN KEDALAM BLOG / WEBSITE DARI SELURUH RANGKAIAN TUGAS YANG ANDA KERJAKAN.					
8	VIII/05-01-2026	TUGAS/UJIAN/PRESENTASI	E-learning		Hybrid	Hadir	

Surabaya, 25 / Jan / 2026

Dekan



Dr. Eko Prasetyo, S. Kom., M. Kom